

DSA, Realismus und Fantasy

Post by "zakkarus" of Nov 16th 2019, 9:49 pm

Hoppla, da bin ich botonisch im irdischen Jahr 2005 angekommen, und nirgends lese ich von einer Meldung das seit 3 Jahren eine aventurische Expedition im Gūldenland verschollen ist. Jaha, Anno 2002 brach das Myranor-Zeitalter bei DSA an - und auch von dem kleinen, völlig unwichtigen Nachbarkontinent voller bizarrer petziger (von Petzi abgeleitet) Humanoiden gibt es doch einiges irdisches Gedankegut zu berichten.

Wobei - beim Durchlesen spürte ich eine Hauch von DSAP ... und dieses Gefühl sollte sich Jahre später bei Uthuria erneut melden ... irgendwie unheimlich ... als hätte da ein fremder Meeresgott seine Schwimmflossen im Spiel - immerhin ist er in allen drei Welten vor der Küste.



Oha, bald komme ich ins Jahr 2006 - große Veränderung stehen bevor, und nicht nur beim Boten wie im AB112 angekündigt, sondern bei den klassischen Boxensystem, denn mit DSA4.1 war damit (beinahe) Schluß. Aber vorher gibt es noch eine Neuausgabe der pdf.