





(DSA5-Talentprobe)

Nicht wundern, es gibt noch ein paar Platzhalter in der Probe, da ich noch überlege, ob ich weitere Ergänzungen vornehmen sollte bzw. muss. Es sollte aber reichen, um euch einen ersten Eindruck zu vermitteln. Ihr gebt die Boni ("Erleichterung") bzw. Mali ("Erschwernis") der Probe ein, wählt ein Ausgabefenster ("Öffentlich", "Spielleiter" etc.) aus und drückt den Button "Probe würfeln". Und so sieht dann das Ergebnis aus:



Zunächst werden die bei der Probe relevanten Eigenschaftswerte angezeigt. Danach wird dann das Würfelergebnis, farblich markiert, angezeigt: Grün bedeutet, ihr seid unter eurem Wert und rot zeigt an, dass ihr drüber gewürfelt habt. In der nächsten Spalte wird dann der "FW", mögliche "Modifikatoren" und die "FP" angezeigt. Dann erfolgt die Angabe der "QS" und zuguterletzt natürlich, ob die Probe ein "Erfolg" oder ein "Fehlschlag" war.

Um das Design so zu belassen und um die Kampftechniken ebenfalls im Talentbogen unterzubringen, habe ich einige Anpassungen bei der Anzeige der Kampftechniken vornehmen müssen. Aus "PROBE" wurde "LEITEIG." und aus "TAW" wurde "KTW".



(DSA5-Charakterbogen-Kampf)

Da bei den Proben drei Plätze für die jeweiligen Eigenschaften vorhanden waren, werden die freien, nicht genutzten Plätze nun mit "--" gefüllt.

So, dass war es wieder für diese Woche. Ich hoffe, es gefällt euch soweit. Falls ihr Anregungen, Anmerkungen oder Lob habt, nur immer heraus damit! 😊

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

Dunkle Grüße!

EvS