

DSA 5 DSA5-Erweiterung für MapTool

Post by "Erastäus von Salvunk" of Oct 26th 2019, 12:51 pm

Hallo zusammen!

Ich habe mich nun an den "Charakterbogen - Kampfbogen" gesetzt. Zunächst seht ihr ein Bild vom "Kampfbogen" unter DSA 4.1 und darunter dann das aktuelle Bild für DSA 5.

"Charakterbogen - Kampfbogen DSA 4.1"



"Charakterbogen - Kampfbogen DSA 5"



Wie ihr sehen könnt, ist die AU-Leiste weggefallen. Ich habe mir erlaubt die LeP-Leiste ein wenig zu modifizieren, sodass ihr nun direkt im Bogen LeP subtrahieren oder addieren könnt.

Den Abschnitt "Zonen" habe ich ein wenig anpassen müssen. Da wir in unseren Gruppen nur mit einem Gesamt-RS spielen und ich andere Regeln dazu nicht kenne, findet ihr bei der "Rüstung" noch die alten Angaben. Da ich die Rüstkammern nicht besitze, müsste ich mir die erst noch besorgen oder darauf warten, dass das in der Regelwiki eingepflegt wird, um das überarbeiten zu können.

Bei der "Trefferzone" habe ich die Regeln aus dem AK übernommen. Wenn ihr mit dem Mauszeiger über die einzelnen Zonen fahrt, gibt es einen Tooltip mit der Angabe der Würfelzahl für diese Trefferzone, also z.B. "Trefferzone Kopf bei 1 oder 2".

Den nächsten Abschnitt "Waffen und Schilde" habe ich ebenfalls angepasst. So ist die Angabe "DK" (Distanzklasse) durch "RW" (Reichweite) ersetzt worden. Die Angabe der "INI" ist durch "VERZ" (Verzauberung) ersetzt worden. Ein Tooltip zeigt euch dann an, ob die Waffe "P"rofan, "M"agisch oder "G"eweihet ist. Unverändert ist die Festlegung der aktiven Attacke-, Parade- oder Fernkampf-Waffe. Diese wird dann, wie auf dem Bild gut erkennbar, farblich hinterlegt.

Die "Kampfsonderfertigkeiten"-Rubrik habe ich den Regeln nach angepasst. Die Unterscheidung zwischen "Nahkampf"- und "Fernkampf"-SF gibt es nicht mehr. Die "Manöver" werden nun ebenfalls unter "Kampfsonderfertigkeiten" aufgeführt.

So, das sollte es nun erst einmal von mir gewesen sein. Nächste WE wird es wahrscheinlich eine neue Aktualisierung geben. Bleibt mir gewogen. 😎😊

Dunkle Grüße

EvS