

DSA 5 DSA5-Erweiterung für MapTool

Post by "Erastäus von Salvunk" of Oct 24th 2019, 10:16 am

Hallo zusammen!

[Quote from Paladose](#)

So. Guten Morgen erstmal!

Ich muss gestehen, dass ich deine Projektvorstellung nicht mitbekommen hatte. Ashe auf mein Haupt. 😊 ABER: ich bin auch nur einer von vielen vielen anderen hier.

Zur Frage der Resonanz: Nur zu und Hut ab, dass du versuchen willst (in dem Umfang) ein solches Framework zu erstellen. Das erweitert die Möglichkeiten der Spielbarkeit von DSA5 auf Onlineebene enorm. So ist es dann nur eine Frage der persönlichen Präferenz mit welchem Tool (MapTool, Roll20) man spielen möchte.

Bin gespannt was ihr da umsetzen wollt und werdet.

Display More

Auch dir vielen Dank für die netten und unterstützenden Worte. Ja, es ist durchaus eine große Aufgabe, da sich DSA4.1 doch in manchen Bereichen (Berechnungen, Bezeichnungen etc.) massiv von DSA5 unterscheidet. Arbeitsintensiv wird auch sein die Eingabemaske (sg. Tokeneditor) so zu modifizieren, dass z.B. jeder Nutzer schnell eine Meisterperson nach DSA5-Regeln erstellen und einpflegen kann. Ich bleibe am Ball. 😊

[Quote from orkenspalter](#)

Sehr schöne Sache! Gerne kannst Du es für einen größeren Radius im Download-Archiv eintragen und versionieren:

<https://www.orkenspalter.de/filebase/index.php?file-add/>

Vielen Dank für den Hinweis und das Angebot es dort einzutragen! Das ist eine gute Idee, um die Reichweite zu erhöhen. Ich habe auch in einem anderen Forum, der Drachenzwinge, ein Thema dazu eröffnet, auch deshalb, weil der gute Farlon dort "beheimatet" ist. 😊

Wenn eine erste Arbeitsversion zur Verfügung steht, werde ich gern auf deinen Ratschlag zurückkommen. Bis jetzt gibt es ja nur ein paar Bilder von "meiner" Arbeitsversion, da ist noch einiges an Aufwand zu leisten. Wann es soweit sein wird, kann ich leider noch nicht sagen. Ich habe zumindest vor jede Woche eine Aktualisierung hier bekanntzugeben, um alle Interessierten auf dem Laufenden zu halten.