

Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Fahles" of Sep 12th 2019, 11:15 pm

Ich wollte ein aus meiner Sicht geeigneterer Regel einbringen. Wo ich eine Punktegewichtung von Vor- und Nachteilen eher akzeptieren würde (um dem Thema zu entsprechen) und auch alle erwerbaren Vor- und Nachteile in die 80 AP Grenze bekomme.

Alternativ hätte ich mir die Grenze bei den Erfahrungsgraden vorstellen können. Wo sie immer etwas höher je Stufe wäre. Also Erfahren 80 AP, Kompetent 90 AP usw.

Wir spielen nämlich mit der Eigenschaftobergrenze optionalregel. Da hätte man den Spieler den Nachkauf auch ohne SL erlauben können. Vielleicht mit dem Hinweis bei bestimmten Vor/Nachteilen dass diese nicht nach Erstellung zugänglich sind. Ähnlich wie für nur spezielle Spezies/Rassen.

Ich habe aber nochmal nachgelesen.

Auf S. 164 wird die Grenze bei "der Erschaffung" gelegt.

Danach gibt es sie regeltechnisch nicht mehr. Wohl der Hinweis dass dennoch nicht alle Vor und Nachteile nach Erschaffung nicht geeignet sind. Hier ist nur der SL dann gefragt. Doof nur wenn auch der SL neu in unserem Universum ist und keine Ahnung hat.