

Post by "Gregorey" of Sep 12th 2019, 8:46 pm

[Quote from Fahles](#)

[Quote from Gregorey](#)

Es gibt Nach-/Vorteile, die man auch Nachträglich (d.h. nach der Charaktererschaffung) bekommen kann.

Glück ist da sogar als Beispiel angegeben (GRW S.39)

Ja, darf der Spieler das? 😊 Dann ist es "nur" bei der ersten Erstellung. Danach gilt die Grenze nicht mehr. Anders als die Erfahrungsstufen, da gelten ja die Höchstgrenzen innerhalb der Stufe...

Wieder eher weniger konsequent.

Ich habe keine Ahnung, was du damit Sagen willst.

Natürlich braucht man das Einverständnis des Spielleiters, wenn man Vor-/Nachteile erwerben will und nicht jedes ist geeignet.

Im Abschnitt Charaktererstellung auf S. 39 wird extra erwähnt, dass man auch Vorteile/Nachteile nachträglich erwerben kann und Glück sogar als Beispiel erwähnt.

Auf S. 162 wird nochmals genauer darauf eingegangen.