

## Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Fahles" of Sep 12th 2019, 7:46 pm

[Quote from Gregorey](#)

Es gibt Nach-/Vorteile, die man auch Nachträglich (d.h. nach der Charaktererschaffung) bekommen kann.

Glück ist da sogar als Beispiel angegeben (GRW S.39)

Ja, darf der Spieler das? 😊 Dann ist es "nur" bei der ersten Erstellung. Danach gilt die Grenze nicht mehr. Anders als die Erfahrungsstufen, da gelten ja die Höchstgrenzen innerhalb der Stufe...

Wieder eher weniger konsequent.