

Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Fahles" of Sep 12th 2019, 7:12 pm

Was mich persönlich noch mehr stört, als dass Nachteile weniger Punkten haben im Vergleich zu ihren Vorteilen mit exakt der gleichen Auswirkung (halt nur entgegengesetzt), ist dass man bei bestimmten Sachen kaum was in die 80 AP Höchstgrenze bekommt.

Warum gibt es Glück III, wenn sie nicht in das Limit passen. Warum muss man hier zusätzlich Regeln das man bestimmte Nachteile wie auch Vorteile nachträglich nach kaufen kann und so das Limit nicht mehr zählt. Hat hier der Spieler überhaupt eine Wahl oder bestimmt das nur eine SL? Da liegt doch schon Ärger in der Luft und zwar am Spieltisch.

Ich hätte mir hier vielleicht eine Regel wie Nachteile ziehen Punkte ab und Nachteile addieren Punkte. Das Limit ist jeweils bis 80 AP.

Bedeutet durch Nachteile kann man bis max -80 AP bekommen und Nachteile +80 AP für einen Helden.

Beispiel:

Glück 1 & 2 & 3 = 90 AP

Prinzipientreue II = -20 AP

Unterm Strich +70 AP (also innerhalb der +/- 80 AP Grenze)

In diesem Fall würde ich es akzeptieren das Nachteile weniger Wert sind. Da sie sich Punktemäßig nicht auseinander nehmen.