

Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Tigerayax" of Sep 12th 2019, 10:50 am

Oder man erhöht den Fairness-Anteil indem man als SL allen Spieler die exakt selben Nachteile gibt. 😁 dann sind sie alle gleich viel Wert und gleich stark vertreten, dafür muss sich dann nur die gesamte Gruppe auf gemeinsame Nachteile einigen. Es kann ja jeder der Spieler einen eigenen Anteil entscheiden indem man die Gesamtanzahl möglicher Nachteilpunkte durch die Anzahl der Spieler teilt und jeder seinen Anteil an Nachteilen entscheiden darf ... mit einem einmaligen Veto-recht für jeden Spieler bezüglich eines gewählten Nachteils.

die Vorteile entscheidet jeder Spieler für sich selbst, und kan dann auch Gruppennachteile kompensieren indem er den jeweiligen entgegengesetzten Vorteil wählt, und dann kann man entweder die regulären Kosten oder die angepassten (vorteil-punkte = nachteil-punkte) nutzen. Damit hätte der Charakter dann weniger Nachteile als der Rest der Gruppe aber auch weniger Vorteile im vergleich zu ihnen, also das was das Regelsystem ohnehin vorgesehen hat, da niemand gezwungen wird das Maximum der möglichen Punkte auszureißen.