

Gladiatorenkampf ausgestalten

Post by "Sternenfaenger" of Sep 11th 2019, 6:49 pm

Ich würde mal die Kämpfe ein bisschen freier gestalten und versuchen, dass ganze aus dem Starren KR-Bereich rauszubringen. Eine Kampfrunde ist dann sozusagen ein längerer Zeitraum mit mehreren Kampfhandlungen - wer zuerst drei mal erfolgreich aus deiner Handlung hervorgeht, wird sieger. Eventuell kannst du den Schauspielerischen Charakter des ganzen zur geltung bringen. Er bekommt eine recht stumpfe Axt, und es geht mehr drum, sich wie beim Wrestling einen Charakter zu erschaffen, als einen echten Kampf hinzulegen.

Vielleicht wird ihm nach der ersten Runde auch geraten, den Kampf zu verlieren, damit die Wetten passen, bzw. jemand besticht seine Gegner, zu verlieren.