

Gladiatorenkampf ausgestalten

Post by "Renard" of Sep 11th 2019, 2:54 pm

Hängt von deinen anderen Spielern ab.

Paßt doch genau, bau die drei Gegner und drück sie den anderen Spielern in die Hand. Gladiatorenkampf sollte ja klar sein, da wir nicht in Fasar sind, ist es ja eher weniger kämpfen um zu gewinnen, sondern eher, dem Publikum eine gute Show zu bieten. Dann kann sich jeder sinnvoll beschäftigen und du kannst dich auf das Ambiente konzentrieren.

Wenn die Spieler das mögen, mach einfach ein paar Vorgaben und laß sie die Gegner selber bauen, wenn das nicht zu PG wird.

Edit: Ansonsten kannst du den Schwarzmagier ja auch noch gut einbinden, der hat ja gewissermaßen Heimvorteil und kann den anderen den Fremdenführer und Erklärbar machen.