

Gladiatorenkampf ausgestalten

Post by "Zorro" of Sep 11th 2019, 2:13 pm

Den Zwölfen zum Gruße,

ein Mitglied meiner Gruppe (Zwerg mit Einhandaxt und Schild) hat es geschafft - mehr oder weniger freiwillig an Kämpfen in der Bal Honak Arena Al'Anfas teilnehmen zu müssen.

Ich kann jetzt natürlich drei Gegner vorbereiten (die Zahl steht aus Gründen fest), gegen die er nach und nach kämpft, aber ich dachte, ich frag mal noch, ob iwer ähnlichse Szenen bereits hatte oder auch einfach so ein paar kreative Ideen hat:

- Sowohl für die Kämpfe des Zwerges

- Als auch bzgl der Restgruppe (tulamidischer Streuner, al'anfanischer Schwarzmagier, hügelzwergischer Koch) , die währenddessen in den Zuschauerrängen sitzt und sich möglich nicht zu viel langweilen sollte (wobei ich dem Zwer auch seinen Moment gönnen will)