

## Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

**Post by “Ricordis” of Sep 7th 2019, 3:54 pm**

Danke, [Mallkalai](#) das wollte ich auch gerade anmerken.

Die AP Werte sind Vorschläge und das GRW legt einem nahe die Werte anzupassen z.B. auch in Abhängigkeit vom Abenteuer. Angst vor dem Meer beispielsweise ist zu viel AP wert, wenn man nur in der Wüste unterwegs ist. Umgekehrt könnte man schon fast das doppelte springen lassen, wenn man vor hat Phileasson zu spielen.

Und das verhält sich mit fast allen Vor- und Nachteilen so.