

DSA 5 Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Chanil" of Sep 7th 2019, 3:05 pm

[Quote from Natan](#)

[Quote from Chanil](#)

Ehrlich gesagt, sehe ich hier das Balancing sogar eher gefährdet. Wenn ein Nachteil von der Wirkung her 10 AP wert ist, aber nur 5 AP bringt, damit die Spieler weniger Nachteile nehmen, kippt die Balance. Und die offizielle Aussage, dass diese geringere Bewertung eben nur gemacht wird, damit die Spieler Nachteile nicht als AP-Quelle, sondern nur als Abrundung des Charakters nehmen, ist doch sehr Erzieherisch.

Und ja, ich verstehe den Gedanken der Entwickler. Sehe es aber nicht in deren Aufgabe die Spieler durch solche Regelmechanismen zu lenken.

Der Satz "Nachteile sollten den Charakter abrunden und nicht nur als AP-Quelle dienen!" hätte es auch getan. Der Rest sollte, zumindest mMn, Gruppenkonsens sein.

Mit Balancing meine ich nicht das Balancing zwischen Vor und Nachteilen, sondern von möglichen Optionen innerhalb einer Gattung. Das Balancing zwischen Magier und Profaner muss stimmen und das Balancing zwischen verschiedenen Nachteilen mit gleichen Punkten muss stimmen.

Ah, Du meinst zwei Nachteile mit 5 AP müssen gleich an Nachteil für einen Charakter sein?!?

Ja, sollte es auch. Stimmt schon. Aber das ist ein anderer Punkt.

Das die Nachteile untereinander gleichwertig sein sollten, wenn sie das gleiche Kosten ist auch wichtig.