

## Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Eisenhower" of Sep 7th 2019, 3:03 pm

Ok jetzt verstehe ich was du meinst und kann das auch nachvollziehen.

Natürlich werde ich meinen Charakter den ich in eine Richtung entwickle auch öfter in dieser Richtung einsetzen und deshalb die Vorteile öfter nutzen als die Nachteile in Bereichen die ich eh kaum nutzen will.

Eine Fokusregel wäre hier schön gewesen oder ein kleiner Absatz bei den Vor/Nachteilen des so etwas sagt wie :

Nachteile die einen Char in seinem Konzept stärker einschränken können nach Rücksprache mit dem Meister mehr AP geben.

(Ja ich weiß kann man in seiner Gruppe so machen aber es ist leichter über sowas zu reden bei manchen Gruppen wenn es im Regelwerk steht)

Beim Balance sehe ich es wie du: Es ist wichtiger das unterschiedliche Chars untereinander funktionieren. Und das wird durch das aktuelle System denke ich kaum gestört.