

## DSA 5 Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Eisenhower" of Sep 7th 2019, 2:28 pm

Die arme Auslegeware 😞

### [Quote from Natan](#)

Es ist logisch, dass Nachteile mancher Art weniger AP geben:

Konzept K braucht unbedingt LeP aber XYZ ist ihm völlig egal.

Konzept K2 braucht keine LeP aber unbedingt XYZ.

Beide dropfen ihren "nicht wichtig" part, um sich AP für ihren Helden zu ermöglichen.

Man könnte auch die AP komplett ignorieren und einfach sagen: Schreib dir vor und nachteile auf, so dass du das Gefühl hast es passt. Dann gibt man den Spielern komplett freie Hand, die Nachteile und Vorteile auszuwählen und anzuspielen. Wer dann +3 in X hat und -3 in Y und X immer macht und Y immer umgeht (und zwar auf nicht Rollenspiel weise) der spielt dann halt - in meinen Augen - schlecht.

Display More

Die Logik dahinter ist aber recht brüchig. Denn Wenn es mir als Nachteil egal ist bringt mit der Vorteil meist auch sehr wenig warum kostet der denn mehr? Damit müsste dann beides für mich günstiger sein. Ist es aber nicht.

Wenn es für mich als Nachteil relevant ist dann ist es das meist auch als Vorteil. Trotzdem ist der Vorteil teuer.

Bestes Beispiel Glück und Pech das ist für alle Chars im Prizip erstmal gleich mächtig(bzw. hinderlich) aber trotzdem bringt der Nachteil Max 60AP während der Vorteil max 90AP kostet.

Und das ermogeln passiert für mich mit der Variante jetzt eher. Wenn es danach gehen würde wäre ich eher geneigt einen für meinen Char schlechten Nachteil zu nehmen wenn er genau so viel AP bringen würde wie der Vorteil kostet.

Ich will damit nicht sagen das es vom Balance her nicht passt. Das tut es weil es bei vielen Vor/Nachteilen so ist und es somit für alle Chars gilt. Aber es wirkt halt seltsam.

Alles in allem ist es aber ein eher unbedeutender Punkt für mich 😊