

## Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by “Natan” of Sep 7th 2019, 12:57 pm

[Chanil](#) würdest du balancing als erzieherische Maßnahme betrachten? Ich sehe nämlich eher eine Balancing Komponente als eine erzieherisch 😊 mit PechX kann man immer! auf 80 kommen ohne das Konzept zu verändern (kostet nur Schicksalspunkte.

Für mich als gamistischer Spieler ergibt das einfach Sinn.

Gutaussehend hat viele Vorteile; auch für eine Hexe.

Und auch als gamistischer Spieler lerne ich manchmal beidhändig nur um im Kampf die Waffenhand wechseln zu können, um den Gegner zu verhöhnen. Da bringt mir das auch nicht viel und dennoch sehe ich die Bepunktung als Balancing an.

Warum du das anders siehst, verstehe ich (denke ich) aber zumindest gibt es auch Leute wie mich, die die Entscheidung der Entwickler in dem Punkt absolut mitgehen.