

Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by “Chanil” of Sep 7th 2019, 12:45 pm

Klar kann man immer Nachteile nehmen die keine oder nur wenig Auswirkung auch den Char und das Konzept haben. Mit solchen Nachteilen kann ich auch bei der aktuellen Bepunktung sicherlich 80 AP zustande bringen. Auch wenn der Char dann ein wenig... komisch wird.

Das kann man aber auch mit Vorteilen machen. Passen zum erdachten Konzept bringen im Spiel aber nur wenig.

Eine Egeborene Tochter der Erde als Sumpfhexe mit Guten Aussehen II wird auch 40 AP latzten müssen und wird nie so sehr davon profitieren wie ein reiner Sozialcharakter.

Hier halte ich es jedoch nicht für die Aufgabe der Regelersteller erzieherisch tätig zu werden, sondern für die Aufgabe der Gruppe einen Konsens zu finden.

Und ja, Nachteile mit weniger AP zu bewerten um die Spieler dazu zu bewegen nur Nachteile zu nehmen die auch gespielt werden ist eine erzieherische Maßnahme.