

## Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

**Post by "Natan" of Sep 7th 2019, 12:36 pm**

Es ist logisch, dass Nachteile mancher Art weniger AP geben:

Konzept K braucht unbedingt LeP aber XYZ ist ihm völlig egal.

Konzept K2 braucht keine LeP aber unbedingt XYZ.

Beide dropfen ihren "nicht wichtig" part, um sich AP für ihren Helden zu ermöglichen.

Man könnte auch die AP komplett ignorieren und einfach sagen: Schreib dir vor und nachteile auf, so dass du das Gefühl hast es passt. Dann gibt man den Spielern komplett freie Hand, die Nachteile und Vorteile auszuwählen und anzuspieren. Wer dann +3 in X hat und -3 in Y und X immer macht und Y immer umgeht (und zwar auf nicht Rollenspiel weise) der spielt dann halt - in meinen Augen - schlecht.