

Nachteile, ihre Werte und Punkte-Bewertungen

Post by "Psiren" of Sep 7th 2019, 11:26 am

[Quote from Chanil](#)

Ja, mir geht es auch eher darum, dass ein Nachteil nach seinem Einfluss auf die Spielwelt bzw. den Charakter bepunktet gehört, nicht als erzieherische Maßnahme um die Spieler davon abzuhalten sich Nachteile zu nehmen. Ich bin alt genug und brauche keine Erziehung durch die Redaktion.

Möglicherweise verstehe ich dich falsch aber Nachteile sind doch danach bepunktet wie stark ihr ihr Einfluss ist.

Eine Charakterschwäche schränkt weniger ein als eine Angst I und gibt daher weniger Punkte.

Angst I schränkt weniger ein als Angst III und gibt daher weniger Punkte.

Blind schränkt extrem ein und gibt deswegen 50 Punkte.

Ich sehe hier keine erzieherische Massnahme der Redaktion sondern eine Bepreisung anhand der Auswirkungen.