

Unterschiede Pathfinder1, Starfinder und DnD

Post by "Ju-mo" of Sep 6th 2019, 1:57 pm

[Quote from Der_Vampyr](#)

Ja, es kostet RP, allerdings hat man davon genügend, dass man ein paar Encounter mit nur AP Schaden gut durchstehen kann. Finde nicht, dass das ein Nachteil ist. Das System sorgt dafür, dass der Heiler nicht ab Runde 1 schon anfangen muss gegen zu heilen, weil er sonst nicht mehr hinterher kommt, sondern sich auch anderweitig im Kampf beteiligen kann, solange kein LP Schaden vorhanden ist.

Kommt auf die Anzahl der Entcounter und für was man seine RP sonst noch so einsetzt.

Der Nachteil den ich meinte bezieht sich auch darauf, dass wenn der Schaden jemals höher wird,

man von volle LP und 1 AP auf sterbend kommt ohne was dagegen tun zu können.

Und man erst dann mit der Heilung beginnen kann. Auch werden die TO(LP+ AP) dann niemals mehr relevant hoch.

Weil höher als die LP geht es nicht.

[Quote from Der_Vampyr](#)

Hab ich was falsch gemacht? Bei Starfinder müssen die Berührungsangriffe normal gegen die Rüstungsklasse gemacht werden und das mit niedrigem GAB und wenig Str-Mod. Somit ist man dort eher bei dem "trifft man fast gar nichts". Finde das Konzept bei Pathfinder zwar nicht perfekt, aber es ist realistisch/logisch.

Naja man greift soweit ich das in Erinnerung habe meistens mit Fernkampfsachen an.

Also GE, aber davon mal abgesehen.

Die Energierüstung hinkt verglichen mit der kinetischen Rüstung immer ein wenig hinterher (1-3 Punkte),

was den Unterschied im GAB (maximal 5) fast komplett ausgleicht. (soweit ich mich erinnern kann gibt es nur 15ner und 20ziger GAB Klassen)

Ja nach Rüstung das Gegners (bei Monstern hab ich gerade keine Ahnung, war damals nur

Spieler) trifft man also annähernd gleich.

Bei Pathfinder ist aber zB die Tarrakse mit einer RK von 40 und Berührung von 5, allerdings für einen Magier auf der Stufe nicht zu verfehlen.

Ein Mönch zB (der mit seiner Berühungs RK nur minimal hinter seiner normalen RK steht) kommt bei einer RK von 40 auf eine Berührungs RK auf ca 30.

Womit ein Magier schon so seine Probleme hat