

Unterschiede Pathfinder1, Starfinder und DnD

Post by "Ju-mo" of Sep 6th 2019, 12:02 pm

[Quote from Der Vampyr](#)

Lebenspunkte: Starfinder hat 2 arten von Lebenspunkten. Ausdauerpunkte und Lebenspunkte. Wenn ein SC Schaden erleidet, dann wird dieser zuerst von den Ausdauerpunkten abgezogen. Diese können mit einer 10 Minuten Rast komplett aufgeladen werden, somit hat man bei kleinen Encountern meistens weniger Heilaufwand, da die Gruppe dann meist nur AP Schaden erhält.

Wenn ich mich nicht irre kostet die Rest aber etwas (RP glaub ich waren es oder? hab schon lange nicht mehr gespielt)

Nachteil ist, dass die meisten (alle?) Heilzauber nur LP heilen, was im Kampf Heilung damit nur zulässt, wenn man schon ziemlich am Ende ist.

[Quote from Der Vampyr](#)

Rüstungsklasse: Es gibt bei Starfinder 2 Rüstungsklassen. Eine für Energiewaffen und eine für kinetische Waffen.

Das ist echt praktisch verglichen mit Pathfinder.

In Pathfinder schaffen Magier/Alchmisten etc die Berührung RK eig immer.

Außer bei Monstern die darauf konzipiert sind hier gut zu sein, dann trifft man fast gar nicht mehr.

Mittelmaß gibt es leider fast keines.

Das macht Starfinder besser.