

DSA 5 Einsteiger: DSA 5, Retro oder Aborea

Post by "BerserkTiger" of Sep 5th 2019, 8:44 pm

Guten Abend miteinander!

Wir (ein paar Freunde und ich, alle ohne Pen & Paper Erfahrungen) möchten gemeinsam die Faszination der Pen & Paper Rollenspiele ergründen und selber erleben. Dafür benötigen wir logischerweise ein passendes Spielsystem, dessen Suche sich aber aufgrund unserer eigenen Unwissenheit und Erwartungen schwieriger gestaltet, als zunächst gedacht.

In erster Linie erhoffen wir uns natürlich, dass sowohl die Spieler als auch der Spielleiter so eingeführt werden, dass auch wir Amateure das System verstehen ohne gleich heftigst über- oder unterfordert zu werden. Zudem wäre es natürlich wünschenswert, wenn man nach der "Anfängerphase" noch weitere und komplexere Spielmechaniken, Abenteuer und Kampagnen in Angriff nehmen könnte, ohne gleich auf ein komplett neues System umsatteln zu müssen.

Um unser gefährliches Internet-Halbwissen etwas zu entschärfen, bitte ich um eure Erfahrungen und Meinungen bezüglich unserer momentanen Kandidaten und unseren dazugehörigen Annahmen und Unklarheiten:

DSA 5:

-Preis (Amazon, gerundet): Einsteigerbox, 40€ + DSA 5 Regelwerk (Taschenbuch), 20€ + Aventurischer Almanach (Taschenbuch), 20€ + DSA 5 Meisterschirm (Kleinformat), 15€ = 95€

-bekanntestes P&P-RPG im DACH-Raum: Möglichkeit, auch mal mit Fremden zu spielen

-(extrem) viele Hintergrundinfos: wer sucht, der findet; es geht aber auch ohne

-scheint uns die kompletteste (wenn auch teuerste) Option: unsere Idee wäre es hier, zuerst mit dem Durchspielen der Einsteigerbox die wichtigsten Regeln und Mechaniken von DSA zu erlernen, um anschliessend auf Grundlage der "echten" Regeln und des Almanachs die verschiedenen Regionen Aventuriens zu erkunden

--> Wie lange kann man sich +/- ausschliesslich mit der Einsteigerbox beschäftigen? Wäre grundsätzlich auch ein direkter Start mit dem DSA5 Regelwerk und dem Almanach für Neulinge möglich (und v.a. sinnvoll)?

Kaiser-Retro-Box:

-Preis (Amazon, gerundet): 65€

-Retro-Charme à la "so hat's damals angefangen"

-grundsätzlich komplette Box mit Regelwerk, Spielmaterial und Kampagnen

-durch die fehlende(?) Anpassung für Einsteiger womöglich ziemlich happiger Einstieg

--> Macht die Retrobox auch ohne rosa Retrobrille heute noch Spass (insbesondere für Anfänger)?

Aborea:

-Preis (offizielle Website, gerundet): Spielbox, 20€ + Atlas, 20€ + Spielleiterschirm, 10€ + Versandkostenpauschale-CH, 15€ = 65€

-erwartet viel vom Spielleiter(?): das Spielsystem soll ja zwar auf Anfänger ausgerichtet sein, jedoch scheint die Welt fast ein wenig zu vage beschrieben zu sein, um von Einsteigern mit genug Leben gefüllt zu werden

-scheint uns (trotz der Versandpauschale) die budgetmässig schonendste Option: die Spielbox beinhaltet das gesamte Spielsystem und der Atlas gibt uns die Möglichkeit, weiter in die verschiedenen Regionen der Welt hineinzutauchen

--> Wie schnell verleidet Aborea aufgrund der langfristig fehlenden Komplexität und Tiefe?

Grundsätzlich schwanken wir zwischen DSA5 und Aborea hin und her, wobei uns aufgrund der deutlichen Preisdifferenz zwischen den genannten Optionen insbesondere auch das jeweilige Preis-/Leistungsverhältnis interessieren würde. Die Retrobox würden wir uns wohl nur holen, wenn ihr uns deutlich dazu raten würdet.

Wir sind gespannt und freuen uns auf eure Antworten!

Berserktiger & Co