

DSA: Book of Heroes

Post by "himeyuri" of Aug 11th 2019, 11:09 pm

[Quote from GTStar](#)

Nadine "musste" (als Gamerin) für Ulisses testspielen und meinte, das wäre genau das, was sie immer habe spielen wollen. Von daher bin ich mal zuversichtlich.

Was soll sie denn auch anderes sagen? Als Ulissesmitarbeiter ein DSA-Game schlechtredden?

Ich warte da erstmal ab. Alles, was bisher gezeigt wurde, ist recht nichtssagend, Grafik lala, anscheinend keine große Story, zum Gameplay lässt sich außer ein paar Designmotiven nichts sagen. Das kann von grottig bis super alles werden, aber zumindest den ganz großen Wurf sehe ich da eher nicht kommen bisher. Mit der Zeit wissen wir mehr.