

DSA: Book of Heroes

Post by "GTStar" of Aug 11th 2019, 10:38 pm

[Quote from Wechselbalg](#)

Gab es bei der Präsentation eigentlich schon bewegte Bilder zu sehen, um die Richtung des Spiels etwas genauer beurteilen zu können? Für ein taktisch geprägtes Spiel im Stile der Infinty Engine D&D Titel könnte ich mich durchaus erwärmen, während ein (laut Werbetext) Action Rollenspiel mich angesichts des äußerst durchschnittlichen Fimbuls vom gleichen Studio jetzt weniger reizen würde.

Ja, gab es. Aber nur Szenen, wo die Helden herumliefen. Keine Aktionen.

Was ist ein Fimbuls?

Die Seite ist übrigens vom Publisher, nicht vom Entwickler. Für die Entwickler ist es wohl das Erstlingswerk.