

DSA: Book of Heroes

Post by "Wechselbalg" of Aug 11th 2019, 10:08 pm

Gab es bei der Präsentation eigentlich schon bewegte Bilder zu sehen, um die Richtung des Spiels etwas genauer beurteilen zu können? Für ein taktisch geprägtes Spiel im Stile der Infinity Engine D&D Titel könnte ich mich durchaus erwärmen, während ein (laut Werbetext) Action Rollenspiel mich angesichts des äußerst durchschnittlichen Fimbuls vom gleichen Studio jetzt weniger reizen würde.