

DSA: Book of Heroes

Post by "GTStar" of Aug 11th 2019, 1:50 am

Es gibt jeweils einzelne Abenteuer à 1-3 h, keine zusammenhängende Story, ja. So habe ich es verstanden.

Es werden jeweils einzelne Dungeoncrawls, allerdings liegt der Fokus mehr auf Rätseln als auf Kämpfen, im Vergleich mit klassischen Crawls.

Die Figurenmodelle waren übrigens noch nicht so hübsch, da soll aber laut Nadine noch dran gearbeitet werden.