

# Finesse: Kurzschwert + Schild

Post by "Lucio" of Apr 18th 2019, 10:48 am

Was ich am liebsten dabei habe wenn ich (stärkebasierte) Paladine Spiele ist:

- Ein paar Wurfspere
- Langschwert und Schild
- Ein zweihändiger Hammer

Langschwert und Schild ist der Standartmodus. Man verwendet das im DUngeon um mit den kleineren Encounters fertig zu werden ohne all zu viele Ressourcen zu verbrauchen.

Wenn du aber das Böse antriffst, dass du niedersrecken willst, dann ist es Zeit für den Hammer. Das ist der Punkt wo man sagt: Vergiss resource management, ich lass jetzt einfach alles los, was mein Paladin hat. Zitiere Ezechiel 25:17, benutze Great Weapon Fighting Style um all die D8er neu zu würfeln and strike down with great vengeance and furious anger!

Und die Wurfspere sind halt wirklich für den Fall dass du mal einfach nicht in den Nahkampf kommst, sie sind stärkebasiert, man kann sie mit Schild einsetzen und sie machen Stichschaden, perfekte ergänzung.

Natürlich kann man auch ein Kriegshammer und ein Großschwert verwenden anstatt Langschwert und Zweihändiger Hammer für den gleichen Effekt, ist natürlich geschmacksache...

Und wenn dein Paladin einer kleinen Rasse angehört, auf den Dueling Stylwe geht oder einen Geschicklichkeitsbasierten ansatz wählt sieht es natürlich wieder anders aus.