

## **Finesse: Kurzschwert + Schild**

**Post by "Schiefi98" of Apr 16th 2019, 11:30 am**

Also der Angriffswurf errechnet sich aus Attribut + Übungsbonus. Die Eigenschaft Finesse erlaubt es dir nur als Attribut anstatt Stärke auch Geschicklichkeit zu verwenden.

Der Schaden deiner Waffe errechnet sich aus dem angegebenen Würfel (beim Kurzschwert 1D6) + den passenden Attributsmodifikator (also bei einer Finesse Waffe Stärke oder Geschicklichkeit)

Zu beachten ist, dass du sowohl beim Angriffs als auch beim Schadenswurf den gleichen Attributsmodifikator verwendest, also entweder beide Male Stärke oder beide Male Geschicklichkeit.

Bei deinem Kurzschwert wäre dann dein Angriffswurf 1D20+6 und dein Schadenswurf 1D6+4, wenn du den Stärkemonifikator verwendest.

Ich hoffe ich konnte dir weiterhelfen

Gruß Schiefi