

Ersatz-AB

Post by "Schattenkatze" of Apr 8th 2019, 6:26 pm

[Quote from Zwergenbrot](#)

Die losen Enden hier würde allerdings selbst regelmäßig gespielt noch ein bis zwei Jahre Stoff her geben.

Damit habe ich zugegeben nicht gerechnet. 😄

Dann sollten wir solche (großen) Sachen eher doch verschieben.

Wäre halt die Frage, ob sie Splitter haben oder eben doch nicht. Keine würde sie weitaus weniger mächtig machen und ihnen weniger Möglichkeiten geben für den Aufstieg.

Arngrimm in Mendena ist ohnehin, auch offiziell, die kleinste Kerze am Leuchter. Fällt Warunk mit der Warunkei weg, ist man schon auf halbem Weg nach Mendena, und auch nach Norden hin ist von da aus nicht viel Spielraum, da Ilsur bereits Grenzland bei uns ist.

Aber Warunk und Warunkei würde ich ohnehin Priorität einräumen, weil da der IT soweit bekannt gefährlichste Gegner sitzt.

Für Kerbhold meinte ich ... was anderes.^^