

SC besessen von einem Geist

Post by "Vulpis" of Feb 25th 2019, 11:14 pm

[Quote from Asfalon](#)

Wenn du den Ansatz weiter verfolgen willst, könntest du z.B. zwei Chars erstellen (lassen). Den Spieler-Charakter und parallel den Geist. Triggert der Geist, wird der entsprechende Char gespielt, ansonsten der SC.

So in der Richtung habe ich mir das auch überlegt.

Ich denke, ich werd das jetzt einfach mal mit dem Geist versuchen. Wenn das nicht so (gut) funktioniert, wie ich mir das erhoffe, werde ich das wohl recht schnell durch einen Geweihten beenden. Dann kann ich notfalls auch auf die besondere Waffe noch umsteigen oder wir bauen einen neuen Charakter. Aber ich sehe hier eine schöne Möglichkeit den Plot weiter zu spinnen, noch beschützt vor Pakten. Die jetzt schon auszupacken, finde ich noch zu früh für die Gruppe. Die sollen erstmal das Götterpantheon kennen lernen.

Ich danke euch trotzdem sehr für eure Einschätzungen und Tips 😊