

SC besessen von einem Geist

Post by "Nikasia" of Feb 25th 2019, 10:43 am

Wenn es nur darum geht, der Spielerin Handlungsmöglichkeiten im Kampf zu geben, hätte ich einen ganz anderen Vorschlag.

Bei uns in der Gruppe gibt es die Option der "SNSCs" - meist Angestellte anderer Charaktere, die dann von einem anderen Spieler zeitweise übernommen werden können. Der Hintergrund und die Fähigkeiten der NSCs sind durch den Spielleiter bestimmt, aber das Ausspielen kann dem Spieler, der nicht den "Ankercharakter" spielt, übernehmen. Das gilt für Kämpfer (Knappen, angeheuerte Söldner, rauflostiger Freund), aber auch für soziale Charaktere (Lady-in-waiting - mir ist der Deutsche Begriff entfallen - oder ähnliches), oder ganz andere Bereiche.

Diese Option steht dann aber auch allen anderen Spielern zur Verfügung, und es muss natürlich auch für die zusätzlichen Charaktere iT aufgekommen werden (Bezahlung). So kann aber auch jeder in einen anderen Bereich und Stil hineinschnuppern, ohne permanent den Charakter zu wechseln, und die SNSCs sind direkt angebunden.