

# SC besessen von einem Geist

**Post by "Ricordis" of Feb 25th 2019, 4:03 am**

Es gibt vielleicht eine Möglichkeit das über eine Krankheit oder ähnliches abzuhandeln, die aber auch mit erheblichen Nachteilen einhergeht. Sogas wie ein Bluttausch. Gesteigerte Kampftalente aber auf Kosten von irgendwas anderem. Da sind mir z.B. die Lykanthropenregeln eingefallen.

Verwandelt gibt es auch schnieke Vorteile für den Kampf aber die Nachteile sind heftig.

Und mit genug Willenskraft und AP für lykanthropische Gaben ließe sich das sogar fast kontrollieren.

Ich sage jetzt nicht, dass sie zum Werwolf werden soll aber man kann sich an sowas orientieren.