

Wie mache ich rollenspielerische Herausforderungen

Post by "Eisvogel" of Feb 20th 2019, 11:38 am

Ein paar Gedanken zur Motivation der NSC sind oft hilfreicher als detailliert ausgearbeitete Werte.

Die Gegner, seien es Räuber, Söldner oder sonstwas, bei denen sich mehrere ähnlich sehen. Brüder/Cousins, im Kampf werden die besonders wütend, wenn einer der ihren fällt, oder sie zeigen unerwartet Heldenmut, um einen Verwandten zu retten usw. Solche Begegnungen bleiben den Spielern oft lange in Erinnerung.