

Wie mache ich rollenspielerische Herausforderungen

Post by "Baal Zephon" of Feb 20th 2019, 11:09 am

Was recht gut hilft, ist im laufenden Spiel herauszufinden, welche der NSC die Charaktere nun interessant finden und diese dann näher ausarbeiten. Wenn du die Vita des NSC im Kopf hast und ihre nähere Umgebung ist es einfacher Spannung zu erzeugen und Ansatzpunkte für soziale Interaktion zu machen.

Was ich immer interessant finde ist den Antagonisten ansprechender zu gestalten als die "Guten" NSC. Der Intrigante Baron der den Fetten, Faulen und unhöflichen Grafen, welcher aber nun mal rechtmäßig Herrscht, ist dann eben gepflegt, Freundlich, höflich und mit guten Absichten und plänen ausgestattet. Daran ändert auch ein potentieller Pakt mit den Niederhöllen (an der Stelle: Gähn, man sollte das nicht überstrapazieren) nichts.

Oder das Mordende Monster ist eigentlich die kleine Schankknecht der sich so gern mit dem Kinderlieben Krieger SC unterhält, welcher den kleinen schon recht lieb gewonnen hat. Der Bub weiß halt nichts von seinen Mitternächtlichen Mordtoursen und am Ende bleibt als einzige Lösung den Knaben zu erschlagen weil Rettung gibt es für den Wechselbalg nicht - zumindest keine offensichtliche oder einfache. So etwas sorgt meines Erachtens für wirkliche rollenspielerische Herausforderungen für die Spieler.