

Feedback CM 6

Post by "NicoMendrek" of Feb 13th 2019, 8:45 pm

Vielen Dank für das echt aufbauende Feedback! Ich sollte jetzt bei jeder Con behaupten, es sei die letzte, dann kommt ja richtig was Posts zusammen 😊

Ohne jetzt in den "Das war aber gar nicht so"-Modus zu verfallen, wollte ich noch was zum Ablauf und der zeitlichen Aufteilung sagen - und warum wir es so gemacht haben.

- Es war so gedacht, dass die Feenglobule nur im Dunkeln stattfindet (bis auf den Übergang bei "Sonnenaufgang") und Aventurien bzw Illu-Aventurien nur tags.

- Ich wollte euch natürlich nicht Nachts auf die Wanderung schicken.

- Ihr wart am Samstag Abend wirklich überraschend effektiv - wie schon mal gesagt: Ihr wart viel schneller und wirksamer, als wir uns das gedacht hatten. Daher auch das 100%ige Happy End. War verdient und ich hatte mit einem negativeren Ausgang gerechnet.

- Es war im Plot durchaus vorgesehen, dass ihr Krynnatheas Barriere in der Nacht von Fr auf Sa bereits ausschalten könnt. Dann hätte sie euch den Krempel überlassen und wäre geflohen. Nach der Rückkehr aus der Illusion hättet ihr sie dann in der Feenglobule aufspüren müssen, die dann aber anders ausgesehen hätte. Entweder wäre sie fast vollständig zerfallen, falls ihr mehr Risse provoziert hättet, um die Barriere zu schwächen oder sie wäre stabil gewesen, falls ihr Tivara gleichzeitig auf eure Seite gezogen hättet (Wenn wir das fürs PnP konvertieren, braucht es natürlich hier ein Regelkonstrukt mit Stabilitätspunkten usw fürchte ich. So war es "Handgewedel").

- Wenn ihr euch drauf eingelassen hättet, hätte Krynnatheas auch noch viel mehr und fiesere Missionen für euch gehabt. Und wenn mehr Leute den Tee getrunken hätten - na ja. Das wäre auch nicht gut gewesen