

Feedback CM 6

Post by "Alexxela" of Feb 11th 2019, 12:23 pm

Nachdem ich bei 5,5 nur persönlich ein kleines Feedback gegeben habe, mal wieder ein öffentliches, weil... wow

Was ihr da auf die Beine gestellt habt. Wie ihr zwei komplett verschiedene Globulen glaubhaft und greifbar rübergebracht habt. Was ihr alles in die kurze Conzeit reingebracht habt (auch wenn ich aufgrund diverser Gespräche und Vergleiche mit noch intensiveren und mehr Plot gerechnet hatte 😊). Echt Wahnsinn.

Alleine was es für Spaß gemacht hat, als Nutzlose durch die Feenglobule zu flattern (irgendwie bin ich dankbar über den Plotbug bei mir, der mich so lange dazu gebracht hat nicht ich selbst zu sein xD), und sich etwas "hochzuarbeiten" - und soviel quatsch zu machen, von dem ich OT wusste, dass es gar nicht so gut ist, was ich jetzt mache 😊

Highlight war aber irgendwie das unvorsichtige spielen mit scharfen Gegenständen und dass ich die Auswirkungen davon einfach weggeleckt habe. Danke an alle, die da mitgemacht haben 😊

Und ich war echt froh, dass ich eine gewisse jemand in der Akademie gelassen und nicht mitgenommen hatte (weil sie nicht schon wieder im Zweifel in einer Feenglobule verloren gehen wollte) - es wäre echt kompliziert (und evtl. sehr blöd für den Plot) geworden.

Die "Zukunftsglobule" war irgendwie ein Abbild der Zukunft wie sie sich Krynna thea vorstellte - gemischt mit Charakteren, wie ich sie alle kennen und lieben (jedenfalls OT. IT war es mal wieder ein OMG. Neeein 😊). Als wenn sich die Vorstellungen von ihr und unsere Erinnerungen durchmischt hätten. Echt wahnsinnig gut in Szene gesetzt.

Von den Angriffswellen mit dem kleinen Schlinger? mal ganz abgesehen. Und ich hab da echt zum zweiten mal bei der Reise die letzte astrale Kraft rausgehauen, um jemanden von Golgaris Schwingen zu reißen (ja, auch wenn's sich nachher nur als Illusion herausgestellt hat)

Ok, um nicht nur alles hoch zu loben 😊 - Die Zeit Samstag Abend war irgendwie nach dem ganzen Hype seit Freitag irgendwie ein richtiges down. Aber ich glaube wir sind durch die Zukunftsglobule und nach der Rückkehr in die Feenglobule (OT gesehen) irgendwie mal

ausnahmsweise viel zu schnell gewesen...

Jedenfalls war das Konzept Freitag bis in den Morgen durchzuspielen und dann Samstag relativ früh ins Bett kommen zu können - und dann Sonntag noch richtiges Spiel zu haben - für mich super, da das die erste Con war, wo ich Sonntag nicht komplett down war.

Und es war aufgrund der Bodengegebenheiten (von IT Gründen mal ganz abgesehen) auch wirklich gut, die Endszene Sonntag morgen zu machen. Im Dunkeln wären wir definitiv nicht alle bei den Wegverhältnissen ohne Verletzungen zum Steinbruch gekommen.

Ansonsten: Der Ort ist echt das Kolleg. Das passt wirklich extrem gut 😊 (und das Essen ist wieder sehr lecker und reichlich gewesen - wie letztes mal (war ja auch (fast 😊) dasselbe 😊))

Ein großes Dank an die Orga. Ich würd mich echt freuen, wenn ihr weitermacht und ich wieder bei euch auf eine Con kommen könnte.

Danke an die Mitspieler (egal was 😊) - ihr habt die Welt(en) echt schön mit Leben gefüllt und das Spiel mit euch hat wahnsinnig viel Spaß gemacht.

Danke für dieses wunderschöne Wochenende 😊