

# Regelfrage (Kleriker/Mönch)

Post by "Ju-mo" of Feb 11th 2019, 12:11 am

[Quote from stebehil](#)

3. Das habe ich jetzt nicht komplett im Blick. Mit dem Kampfstab kannst Du zwei Angriffe machen, dazu gibt es allerdings zahlreiche Modifikatoren (schau mal unter "Kampf mit zwei Waffen" nach). Er kann den Kampfstab glaube ich im Schlaghagel einsetzen, aber nur mit der dort angegebenen Anzahl an Angriffen, ohne weitere Abzüge. Auf keinen Fall erhält er vier Attacken. Ob Doppelschlag und Schlaghagel zusammen funktionieren, weiß ich gerade nicht.

Nein funktioniert nicht.

Doppelschlag erfordert eine Standartaktion, eine Schlaghagel hingegen eine volle Aktion (also Bewegung und Standart kombiniert)

Man kann sich also entscheiden zwischen nicht bewegen (auer 1,5m Schritte) und dafür einer vollen Aktion mit -1/-1

oder

wenn man möchte Bewegen (bwz anders eine Bewegungsaktion ausgeben) und dann 2 Leute angreifen die NEBENEINANDER stehen, wenn man den ersten trifft.

Beide Angriff mit +0 ausgeführt, weil der MÖN dafür seinen normalen GAB verwendet und nicht den Bonus vom Schlaghagel.

Auf die Gefahr hin ein bisschen Vorzugreifen.

Es gibt wie schon erwähnt alle Regeln legal im Internt zum anschauen

Nur die Götter sind nicht dort, weil die so ziemlich der einzige Teil sind der nicht unter die OGL fällt.

Es gibt ein relativ spätes Regelwerk, was den MÖN (und den SRK/BRB und PKM) überarbeitet hat.

Dafür gibt es vielerlei Gründe, hauptsache ist es balancing technisch.

Ich würde jedem den neuen MÖN empfehlen.

Der Schlaghagel ist einfacher zu verstehen, er bekommt nicht mehr alles gratis, dafür darf er sich Sachen auswählen (also individueller) und

seine Basisstats (Trefferwürfel, GAB) entsprechen endlich denen einer kämpfenden Klasse (was der MÖN ja eig ist)

Hier beide Links zum vergleichen, ich rate wie gesagt zum neuen MÖN (zu finden in den Alternativregeln)

[Alter MÖN aus dem GrundRegelWerk \(GRW\)](#)

und

[Neuer MÖN aus den Alternativregeln](#)

Das heißt nicht, dass man jetzt alle anderen Regelwerke (mit allen Klassen und Völkern) verwenden soll,

dass ist am Anfang nämlich meistens zu viel.

Aber beim Mönch lohnt sich ein Blick auf die überarbeitete Version wirklich.

Sie ist mMn einfacher, schöner zum Spielen und indiidualer 😊