

# Regelfrage (Kleriker/Mönch)

Post by "stebihil" of Feb 10th 2019, 10:51 pm

Willkommen im Forum, lischasu.

zu den Fragen

Kleriker

1. Zauber und Gebet werden hier - etwas unglücklich - als Synonyme verwendet. Der Kleriker kann drei Zauber = Gebete der 0. Stufe vorbereiten, die sich nicht verbrauchen, egal wie oft er sie wirkt. Nicht mehr.
2. Ja, die Bonuszauber werden nur wirksam, wenn der Kleriker die Zauber gemäß der Klassentabelle bereits wirken kann.
3. Auf der ersten Stufe bereitet der Kleriker einen regulären Zauber (zzgl. ggf. Bonuszauber) und einen Domänenzauber vor. Ganz egal, wieviele Zauber eines Grades der Kleriker wirken kann, er kann nur einen Domänenzauber des entsprechenden Grades am Tag wirken.
4. Vorbereiten heißt hier, dass Du genau den einen Zauber, den der Kleriker wirken kann, im Vorfeld festlegst. Keine Auswahl von x Zaubern.

Mönch

1. Wieder unglücklich formuliert. Die -1 bilden ab, dass der Malus auf die Angriffe mit Schlaghagel schon verrechnet sind, dies ist also der "Netto"-Angriffsbonus (bzw. hier Malus) Normal hat der Mönch auf Stufe 1 einen Angriffsbonus von 0. Mit Schlaghagel allerdings wie ein Kämpfer, also +1. Darauf -2 angerechnet gibt -1 auf jeden Angriff per Schlaghagel.
2. Korrekt
3. Das habe ich jetzt nicht komplett im Blick. Mit dem Kampfstab kannst Du zwei Angriffe machen, dazu gibt es allerdings zahlreiche Modifikatoren (schau mal unter "Kampf mit zwei Waffen" nach). Er kann den Kampfstab glaube ich im Schlaghagel einsetzen, aber nur mit der dort angegebenen Anzahl an Angriffen, ohne weitere Abzüge. Auf keinen Fall erhält er vier Attacken. Ob Doppelschlag und Schlaghagel zusammen funktionieren, weiß ich gerade nicht.

übrigens, die Regeln gibts auch online: <http://prd.5footstep.de/>