

Fantastischer Realismus von DSA

Post by "Tau" of Feb 9th 2019, 8:03 pm

[Quote from zakkarus](#)

Wie entstand DSA (Aventurien)? Was verstanden die damaligen Redakteure unter Rollenspiel? Was soll dieses seltsame "fantastischer Realismus"?

Auf all diese Fragen weiß auch ich nicht die absolute Antwort - vielleicht 42 - aber dieses Update könnte einige bringen. Denn seit 1984 gab es so manche Einblicke in die Werkstatt der Redakteure - und sie sind gar nicht so rar wie ich anfangs dachte.

Mit dem Boten 70 (Anfang 1998) mache ich eine -kurze- Pause.

Viel Spaß bei dieser Zeitreise ...

Sehr schöne Zusammenstellung. Gleich das erste Zitat auf Seite 2 trifft es sowas von dermaßen...