

Wie mache ich rollenspielerische Herausforderungen

Post by "Roumorz" of Feb 8th 2019, 5:08 pm

Ein paar Ideen... Klassische rollenspielerische Herausforderungen mit NSC könnten folgende sein:

- **In geheimer Mission:** Die Helden dürfen ihre wahren Beweggründe nicht offenbaren, müssen aber z.B. ein Dorf unterwandern, in dem sich ein Namenlosen-Kult verbreitet hat (oder etwas vergleichbares).
- **Gerichtsverhandlung:** Die Helden müssen sich selbst oder einen NSC vor der (gerechten?) Strafe bewahren. Waffen helfen hier nicht weiter...
- **Waffenstillstand:** Zwei streitende Parteien liegen in blutiger Fehde miteinander. Können die SC die Gruppierungen überzeugen, den Frieden zu wahren?
- **Ich brauche das...:** Die SC sind auf einen Gegenstand im Besitz eines NSC bzw. dessen Fähigkeiten angewiesen. Dieser ist aber unwillig und hat kein Interesse an einem Handel. Dies kann mehr als nur situativ behandelt werden, z.B. im Rahmen einer größeren mehrszenischen Intrige (Überzeugen, Überreden, Erpressen?).

Folgende Ideen können zu rollenspielerischen Herausforderungen innerhalb der Gruppe führen:

- **Moralisches Dilemma:** Die Helden arbeiten für jemanden, dessen wahre Absichten sie falsch einschätzen bzw. der sie täuscht. Nun muss eine Entscheidung über "das kleinere Übel" getroffen werden. Alternativ: Der Bösewicht ergibt sich überraschend ohne Gegenwehr. Was tun?
- **Der Bösewicht hat "Recht":** Hängt mit der Voridee zusammen, geht aber weiter. Was ist, wenn der Bösewicht im "Finalen Gespräch" seine Pläne offenbart, die aber sogar in den Augen der Spieler eigentlich richtig sind? Er will z.B. das Fürstenhaus stürzen um "die Macht der Herrschenden zu brechen und den Armen zu helfen..." Robin Hood halt...

Sicher keine abschließende Liste, aber Ideen, die ich immer wieder in veränderter/gemischter Form verwende.