

Gegenhalten und Betäubung vermeiden

Post by "AlterFalter" of Feb 7th 2019, 8:38 am

Allein, dass hier schon wahnwitzige Charakterkonzepte zusammengebastelt werden müssen, um zu zeigen "wie op" das ganze ist, sagt mir, dass dem nicht so ist. 😊

Ich bin auch bei der Fraktion, dass Gegenhalten + Brandungsleib/Unerschöpflich = super, genau so gewollt ist. Die Schnittmenge der Charaktere, die das können ohne sich flufftechnisch groß verbiegen zu müssen, dürfte sehr klein sein. Einzig der Animist scheint da gut zu passen. Und was ich beim ersten, zweiten und dritten Lesen über die Animisten so aufgeschnappt habe, können die das auch gut gebrauchen. Fand die bisher nämlich eher so lala...

Wenn der Meister trotzdem der Meinung ist, dass das zu stark sei, kommt halt mal ein Bogenschütze oder ein Ignifaxius vorbei...