

**DSA 5**

## **Gegenhalten und Betäubung vermeiden**

**Post by “Xollosch Sternenschmied” of Feb 6th 2019, 11:42 pm**

Nun um die Sache mit Gegenhalten ans Absurdum zu treiben, hier eine Variante, die durchaus mit 1700 AP Generierungskosten möglich wäre.

Es handelt sich hierbei um reine RAW betrachtungsweise nach DSA5.

Ein Rondrageweiheter Intuitiver Zauberer mit folgender Kombination ist so ziemlich ein Nahkampfmonster erster Güte. Gewählte Waffe 18, Beidhändiger Kampf 2, Beidhändig, Ferderleib, Opfergang(QS5), Ermutigung(QS5), Mirakelmacht, Entrückung(III), Berserkerangriff, Gegenhalten, Machtvolle Meisterlicherparade, damit ergibt sich ein Angriffswert von bis zu 29(32Mirakelmacht) und einer Parade von 25(28Mirakelmacht). Da der Held ja die Stufen für Betäubung beim Gegenhalten Manöver Ignoriert, kann der Held schon häufig Nahkampfangriffe parieren. Da kann der Geweihte auch ruhig Jede Runde einen Wuchtschlag oder Finte von 3 mit beiden Angriffen ausführen, ohne das es ihn wirklich stört.