

Gegenhalten und Betäubung vermeiden

Post by "Udon" of Feb 6th 2019, 4:37 pm

Das "Problem" ist nur, dass die Kombination aus Gegenhalten und Brandungsleib perfekte Synergie hat.

Das bedeutet, ein Magiedilletant oder kämpferischer Magier (lass es n Elf sein) kann mit Gegenhalten auf seinen AT Wert parrieren ohne die Betäubung zu bekommen.

Mit [Gulmond](#) kann man die ersten zwei Stufen (wenigstens in den Abzügen) ignorieren. Das ist auch erlaubt mit Gegenhalten, nur der Effekt ist nicht so albern.

Das ist aber ein ziemlich klarer Fall. Alle Regeln lesen sich, so als ob es RAW erlaubt ist mit Brandungsleib das Manöver zu spammen ohne irgendwie die Betäubung zu zahlen.

Es ist offensichtlich ziemlich OP weswegen der Thread aufgemacht wurde.

Von der Offensichtlichen Möglichkeit gelevelte Untote und Geister mit Gegenhalten zu erstellen und den Helden vorzusetzen seh ich mal ganz ab.

Hausregeln oder hinnehmen.

cheers