

Vorteil: Herausragende Kampftechnik

Post by "Jontum" of Feb 6th 2019, 7:28 am

Ich stimme den meisten der Antworten zu, für mich ist her. Kampftech. Aber eigentlich auch immer der Vorteil der Wahl wenn ich einen so Simpel wie möglich gestalten möchte, z. B. Wenn ich eine Person in meiner Gruppe habe die nie zu vor DSA gespielt hat.

Nach meiner Erfahrung sind solche Individuen schon erstmal mit den Grundlagen leicht überfordert, wenn man ihnen dann noch nahelegt das ihr Held zu dem Ganzen grundlegenden noch eine Fähigkeit hat die ihre Angriffe verstärkt wenn sie ihre Parade aufgegeben(Vorstoß) dann schalten sie völlig ab oder vergessen ihre anderen Dinge.