

DSA 5 Vorteil: Herausragende Kampftechnik

Post by "Earendil" of Feb 5th 2019, 1:19 pm

[Quote from DesertRose](#)

Waffenbegabung ist ebenfalls ein Vorteil, der spieltechnisch selten einen Unterschied macht, und zudem noch schlecht designt ist; er wird schlechter, je mehr AT man hat. Nur bei Waffen, die bei einem bestätigtem Patzer Schlimme Dinge tun, wie z.B. Kettenwaffen, lohnt sich dieser Vorteil.

So pauschal würde ich dem nicht zustimmen. Ich sehe den Nutzen besonders im bestätigen kritischer Treffer.

Bei hohen AT-Werten bietet es sich an, sich selbst Erschwernisse für Manöver aufzuerlegen. Wenn ich nach einer eigenen Ansage (z.B. Finte III+Todesstoß) meinen AT-Wert von 20 auf 15 senke und eine 1 würfle, habe ich beim Bestätigungswurf eine Misserfolgswahrscheinlichkeit von 25%. Mit Waffenbegabung sinkt diese auf 6,25%. Für 5/10/15 AP finde ich das gar nicht so schlecht. Das Abwenden von Patzern und die meist größeren Auswirkungen auf die Parade (da niedrigere Werte; natürlich nur, wenn auch mit der gleichen Waffe pariert wird) sind ein netter Bonus.