

DSA 5 Vorteil: Herausragende Kampftechnik

Post by "x76" of Feb 4th 2019, 10:53 pm

Da die Kosten spätestens ab 15 rapide steigen, lohnt sich der Vorteil durchaus. Insbesondere wenn man nicht nur einen Punkt (AT+1), sondern zwei Punkte (AT/PA+1) herausbekommt weil man einen ungeraden Wert erreicht. Anstelle einer Eigenschaftssteigerung bekommt man im hohen Bereich schon einige Punkte KTW und das bedeutet natürlich auch, dass man schon sehr viel früher die Steigerung umsetzen kann und somit auch länger im Abenteuer davon profitiert (man muss nicht so lange sparen = nutzlos lagernde AP) und damit hat man natürlich einen gewissen Vorteil.

Wie groß oder klein der Vorteil von +1 AT bzw. +1AT/PA ist, müsste Dir ein Mathematiker ausrechnen. Gewaltig wird der Vorteil wohl nicht sein, aber vermutlich spürbar. Ganz abgesehen davon, dass manchmal geschafft oder nicht geschafft schlicht über Sieg und Niederlage entscheidet - in so einem Fall ist es egal ob die Chance nur minimal höher war, es zählt der Erfolg.

Bei meinen Kämpfern fällt die Entscheidung zwischen hKT und Waffenbegabung meist für letztere aus. Was allerdings zum Teil auch daran liegt, dass wir Helden organisch steigern und nicht einfach ein Wert in Richtung Maximum forciert wird, weil es effektiv ist. Entsprechend bringt das höhere Maximum bei uns längere Zeit nichts (man ist oft sowieso einige Punkte darunter). Ohne künstliches Zurückhalten wäre die hKT natürlich um einiges interessanter als sie es momentan für mich ist.