

DSA 5 Vorteil: Herausragende Kampftechnik

Post by "Natan" of Feb 4th 2019, 10:50 pm

Das Problem ist folgendes:

$$KTW + X = AT$$

$$KTW/2 + Y = PA$$

Die klügsten KTW's sind 15, 17 oder 19, da die klügsten Eigenschaftswerte 13,15,17 sind.

Da 15,17,19 ungerade -> der +1 durch Herausragende Kampftechnik bringt keinen PA Punkt.

In Zahlen wäre das ungefähr so:

Der Punkt der AT+PA bringt ist 3x so gut wie der Punkt der nur AT bringt.

Es ist dennoch in Ordnung für:

High-End Kampfsäue (Aufspießen+Finte II-III z.B.)

Fernkämpfer