

Post by "Eisvogel" of Feb 1st 2019, 12:56 am

Ich blicke gerne auf die DSA-Frühzeit zurück, durchaus mit nostalgischer Verklärung. Das Hobby war jung, wir Spieler waren jung, Aventurien noch voller weißer Flecken und kaum beschrieben, sodass es in praktisch jedem Abenteuer etwas zu entdecken gab. Auch wenn über 30 Jahre später manche dieser Abenteuer nicht mehr heutigen Ansprüchen genügen mögen - zumindest, wenn man sie als SL nicht überarbeitet - haben sie uns doch damals großen Spaß bereitet. Gleichzeitig kann man daran ermessen, welche Entwicklung das Genre RPG in den 35 Jahren seit der Entstehung von DSA genommen hat. Viele der prägenden Szenen, über die wir auch heute in unserer Spielgruppe, die seit 1987 besteht, noch sprechen, kommen aus den Anfangsjahren, obwohl wir heute mit Sicherheit "besser" spielen und meistern, viele neue Abenteuer "besser" sein mögen.