

DSA 5 Probleme und Ungereimtheiten mit AVM III

Post by "Natan" of Jan 8th 2019, 8:00 pm

@Cifre

Bitte nicht falsch verstehen. Ich versuche mit In-Game-Gesichtspunkten heran zu gehen, da die Regeln eindeutig sind. Ich versuche zu erklären, warum sie auch gut/berechtigt sind. Das geht auf der Regel-Seite und auf der In-Game-Seite, denke ich.

Regel-Seite:

Es schwächt die drei Wesen gewaltig aber nur in bestimmten Fällen, die nicht sehr häufig sind, wie man [oben](#) sehen kann (kurz: Es gibt weniger Antimagier als gedacht).

Es gibt den Antimagiern mehr Anwendungsmöglichkeiten (evt. hätte man es als magische Sonderfertigkeit verpacken können).

In-Game Seite:

Habe ich es über die [Power-Cell](#) falsch zu erklären versucht (siehe unten).

[AlariFirefly](#)

Das habe ich übersehen. Frage mich, wie die Autoren sich das überlegt haben. Ist aber anscheinend so gesetzt und wird daher von mir dann auch so akzeptiert.

Woher kommt die Magie bei den Nachkommen? (die ja anscheinend bei solchen Wesen dauernd wirkt)

Daher würde ich es evtl. dennoch für die Nachkommen aussetzen. Dann aber konsequent bei allen, auch wenn es sich merkwürdig anfühlt.

Außerdem:

Evtl. war es so nie geplant. Gibt genug Fehler in dem Buch und dieser könnte ein weiterer sein, daher könnte man es einfach geschmeidig als optional Regel betrachten 😊